

Aide mémoire Scratch

• Les différentes instructions

Les **instructions** sont classées par **catégorie** repérable par des **couleurs**.

Les **instructions** sont réparties en **9 menus** : Mouvement, Apparence, Sons, Stylos, Données, Evènements, Contrôle, Capteurs, Opérateurs.

➤ Instructions des catégories Mouvement, Evènements et Contrôle

Mouvement	Evènements
Apparence	Contrôle
Sons	Capteurs
Stylo	Opérateurs
Données	Ajouter blocs

- avancer de 10
- tourner de 15 degrés
- tourner de 15 degrés
- s'orienter à 90
- s'orienter vers
- aller à x: 187 y: 96
- aller à pointeur de souris
- glisser en 1 secondes à x: 1
- ajouter 10 à x
- donner la valeur 0 à x
- ajouter 10 à y
- donner la valeur 0 à y

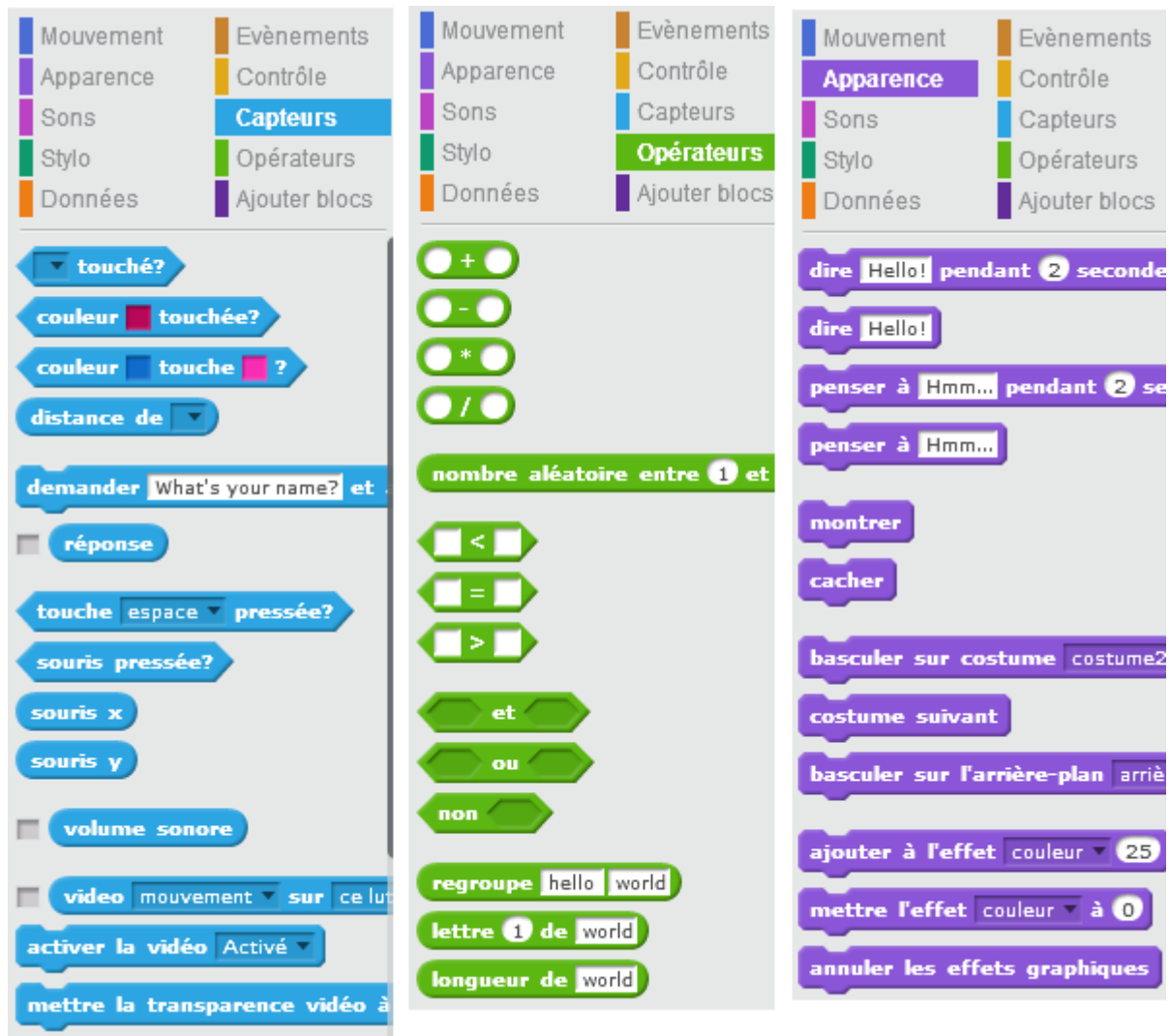
Mouvement	Evènements
Apparence	Contrôle
Sons	Capteurs
Stylo	Opérateurs
Données	Ajouter blocs

- quand cliqué
- quand espace est cliqué
- quand ce lutin est cliqué
- quand l'arrière-plan bascule sur
- quand volume sonore > 10
- quand je reçois message1
- envoyer à tous message1
- envoyer à tous message1 et a

Mouvement	Evènements
Apparence	Contrôle
Sons	Capteurs
Stylo	Opérateurs
Données	Ajouter blocs

- attendre 1 secondes
- répéter 10 fois
- répéter indéfiniment
- si alors
- si alors
- sinon
- attendre jusqu'à
- répéter jusqu'à
- stop tout

➤ Instructions des catégories Capteurs, Opérateurs et Apparence



➤ Les couleurs Scratch

Deux instructions Scratch permettent de choisir une couleur, ce sont :

- Mettre la couleur du stylo à <valeur>
- Mettre l'effet couleur à <valeur>

<valeur> peut prendre les valeurs 0 à 199 :

Rouge	0
Orange	20
Jaune	32
Vert	45 à 80
Bleu clair	95
Bleu	105
Bleu marine	110
Rose	170