

# AUGMENT



## CE QU'IL VOUS FAUDRA ET FAUDRA FAIRE



Modeleur volumique type Sketchup ou Solidworks pour réaliser votre objet en 3D.



Un smartphone ou tablette avec connexion internet (wifi, 4G ou 3G) et l'application Augment (gratuite).



POUR CONCEVOIR



POUR VISUALISER

Modélisation de ce qui sera ajoutée à la réalité

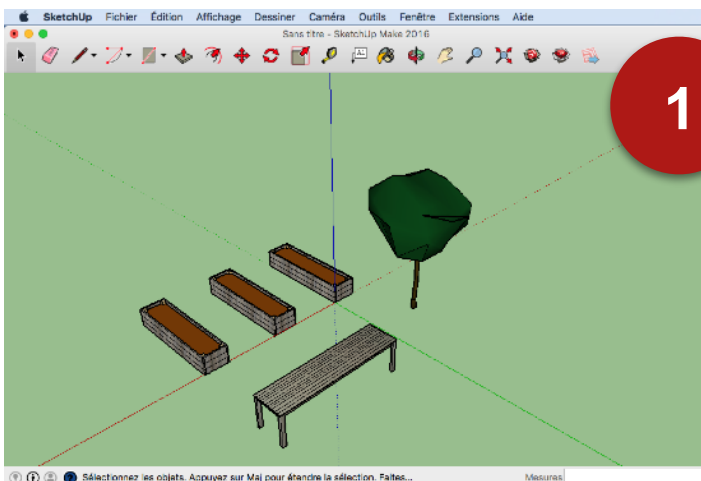
Exportation en fichier Collada .dae

Enregistrement du fichier .dae sur le site de Augment

Utilisation du smartphone ou tablette pour visualiser la réalité augmentée

## EXEMPLE AVEC SKETCHUP

Prenons l'exemple d'une présentation d'un futur aménagement d'un potager.



Modélisation de l'aménagement en 3D (ici sous Sketchup)



Résultat attendu

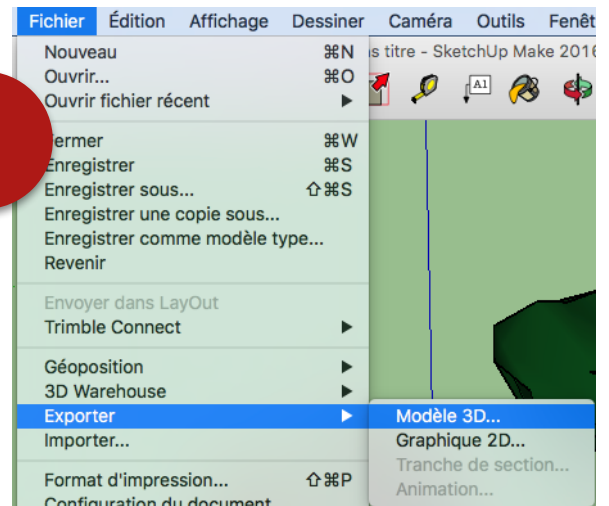
Il faut ensuite exporter la modélisation en fichier Colada .dae

**Fichier > Exporter > Modèle 3D ...**

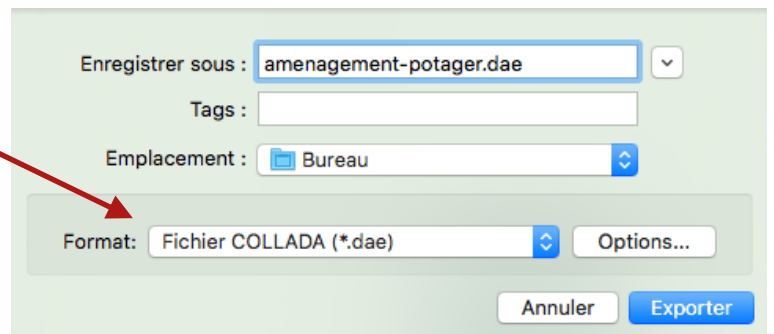


Attention ! Les accents et autres espaces ne seront pas acceptés dans le nom, étant donné la destination sur internet (sur le site Augment).

2



Vérifier lors de l'exportation qu'il s'agit bien d'une exportation en fichier COLLADA (\*.dae)



Attention ! Avec cette utilisation fort simplifiée, les textures ne seront pas enregistrées. Il faut donc utiliser dans le modèle 3D Sketchup **UNIQUEMENT LES COULEURS**.

3

Transférer le fichier .dae au professeur par messagerie, espace ENT ou clé USB ...

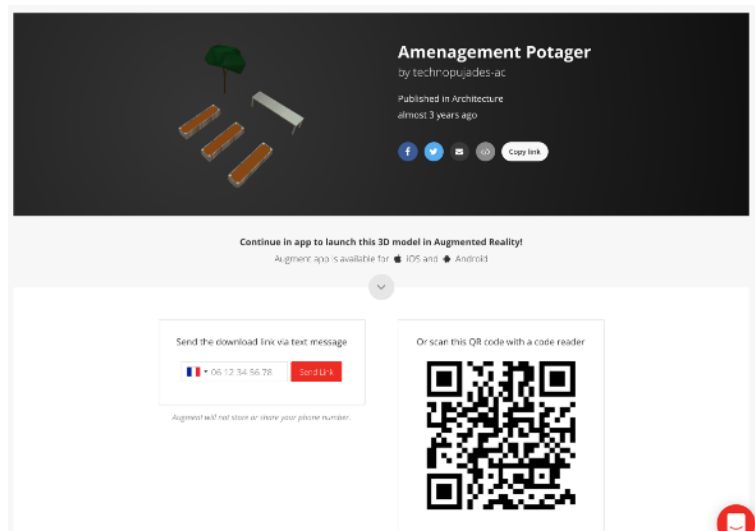


NOM du fichier : Classe-NOM1-NOM2 .dae

4



Le professeur transfère le fichier sur son compte Augment et propose aux élèves le QRcode correspondant au fichier en réalité augmentée.



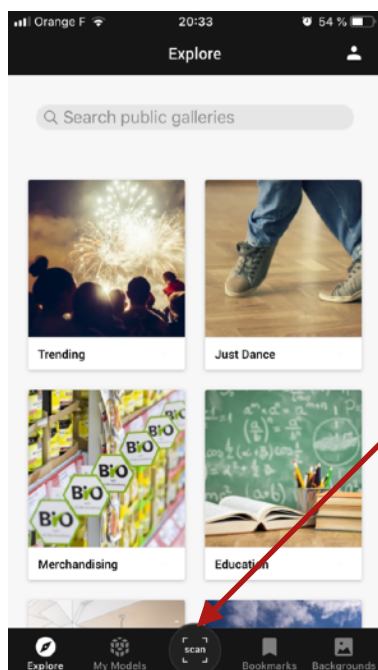
5



AUGMENT

Avec l'application augment sur smartphone ou tablette connectée à internet scanner le QRcode proposé par le professeur et attendre le chargement du fichier.

Il ne reste plus qu'à tester ...



Scanner le QRcode

