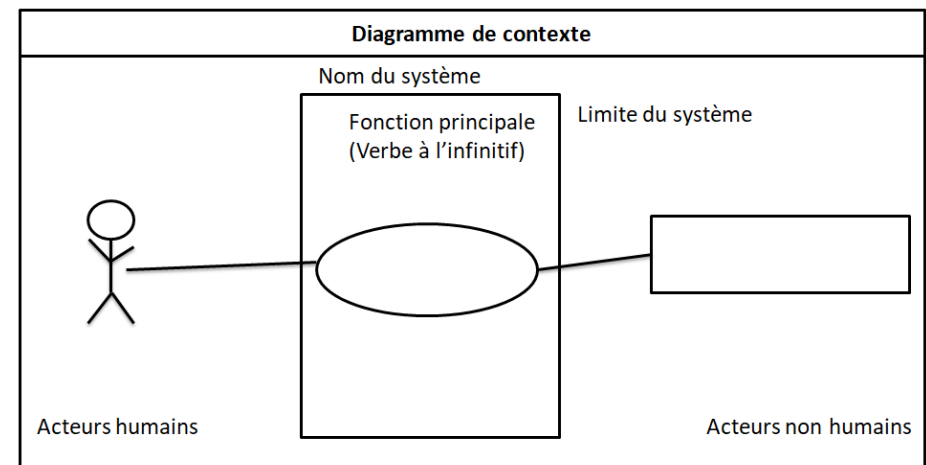
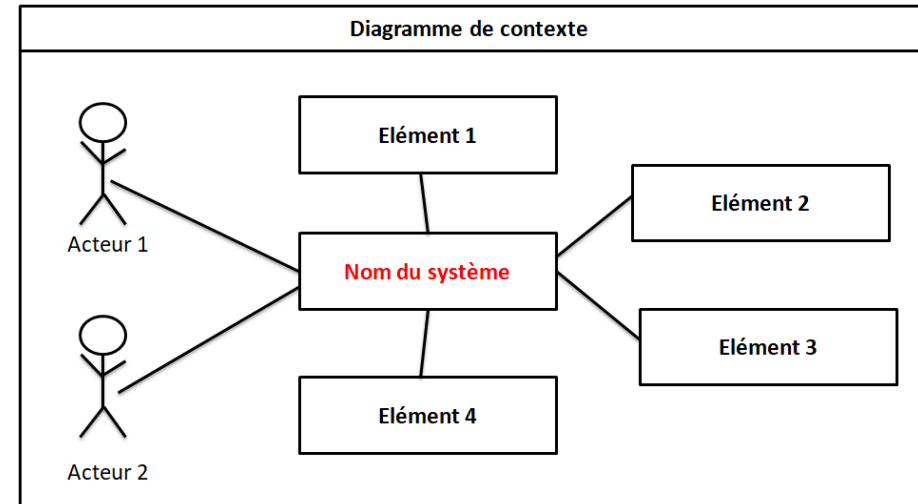
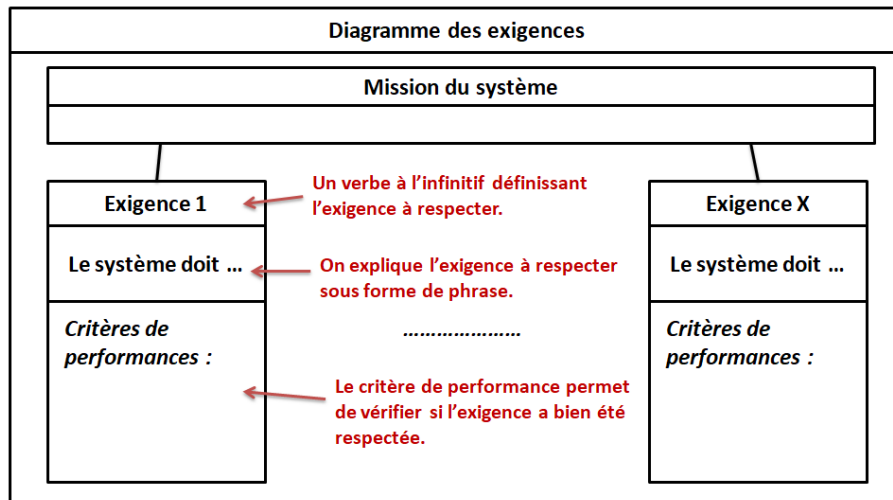
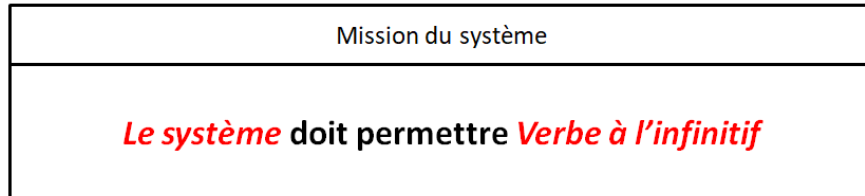


# Le cahier des charges

Le cahier des charges (cdc) est un document qui identifie le besoin auquel le système doit répondre et décrit les exigences qu'il devra respecter.



*Une exigence est une obligation imposée par l'environnement de l'objet ou par le client.*

# La mission du système

On identifie la mission à remplir par le système. C'est-à-dire, la fonction principale du système.

|                    |
|--------------------|
| Mission du système |
|--------------------|

|                                                                           |
|---------------------------------------------------------------------------|
| <b><i>Le système</i></b> doit permettre <b><i>Verbe à l'infinitif</i></b> |
|---------------------------------------------------------------------------|

# Exemple 1 : Stylo 3D



Mission du stylo 3D

**Le stylo 3D doit permettre de dessiner en 3D**

# Exemple 2 : Distributeur de croquettes



Mission du distributeur

**Le distributeur doit permettre de distribuer automatiquement une quantité de nourriture adaptée à un chat.**

# Exemple 3 : Chargeur mobile à induction



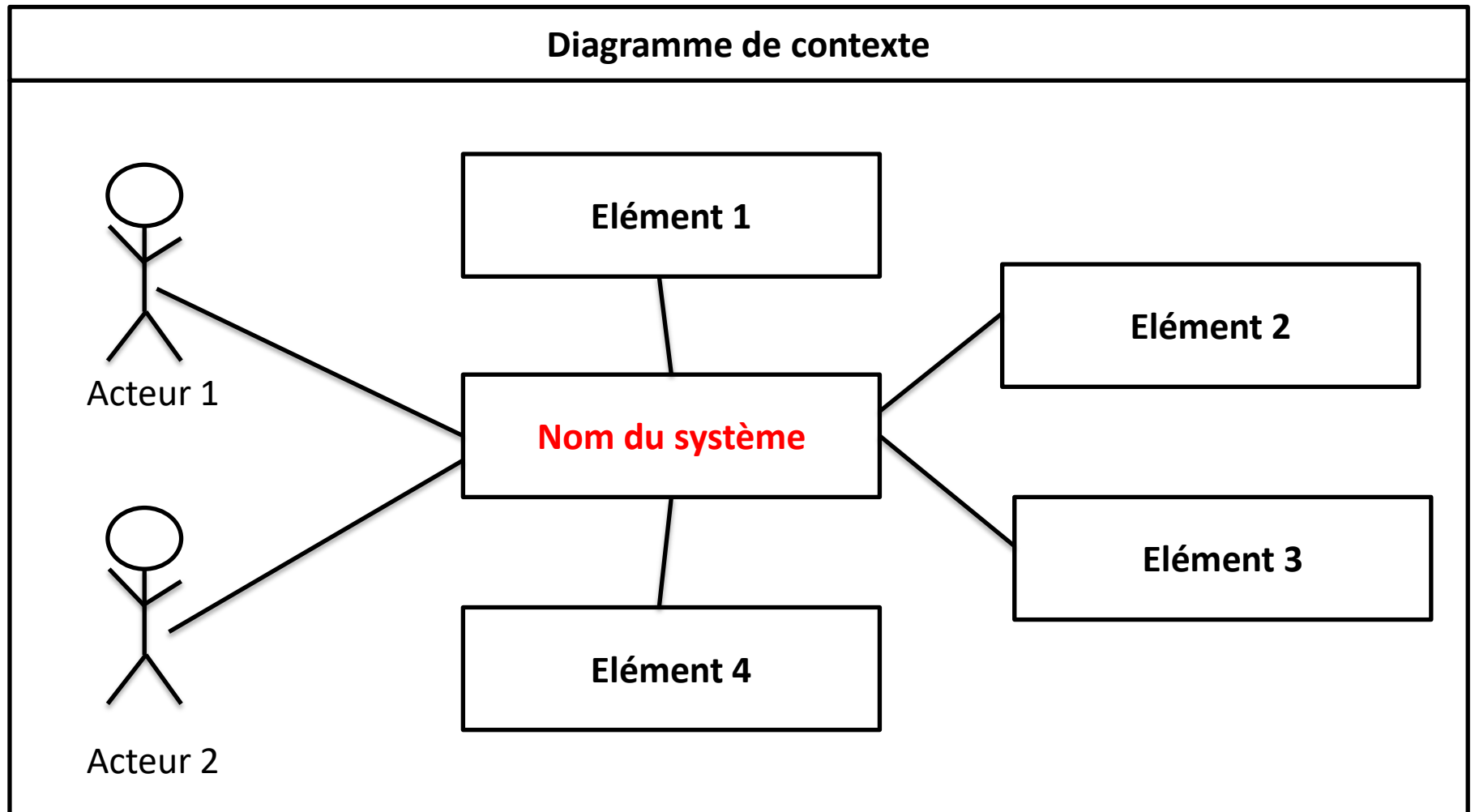
Mission du chargeur à induction

**Le chargeur à induction doit permettre de charger un téléphone sans câble.**

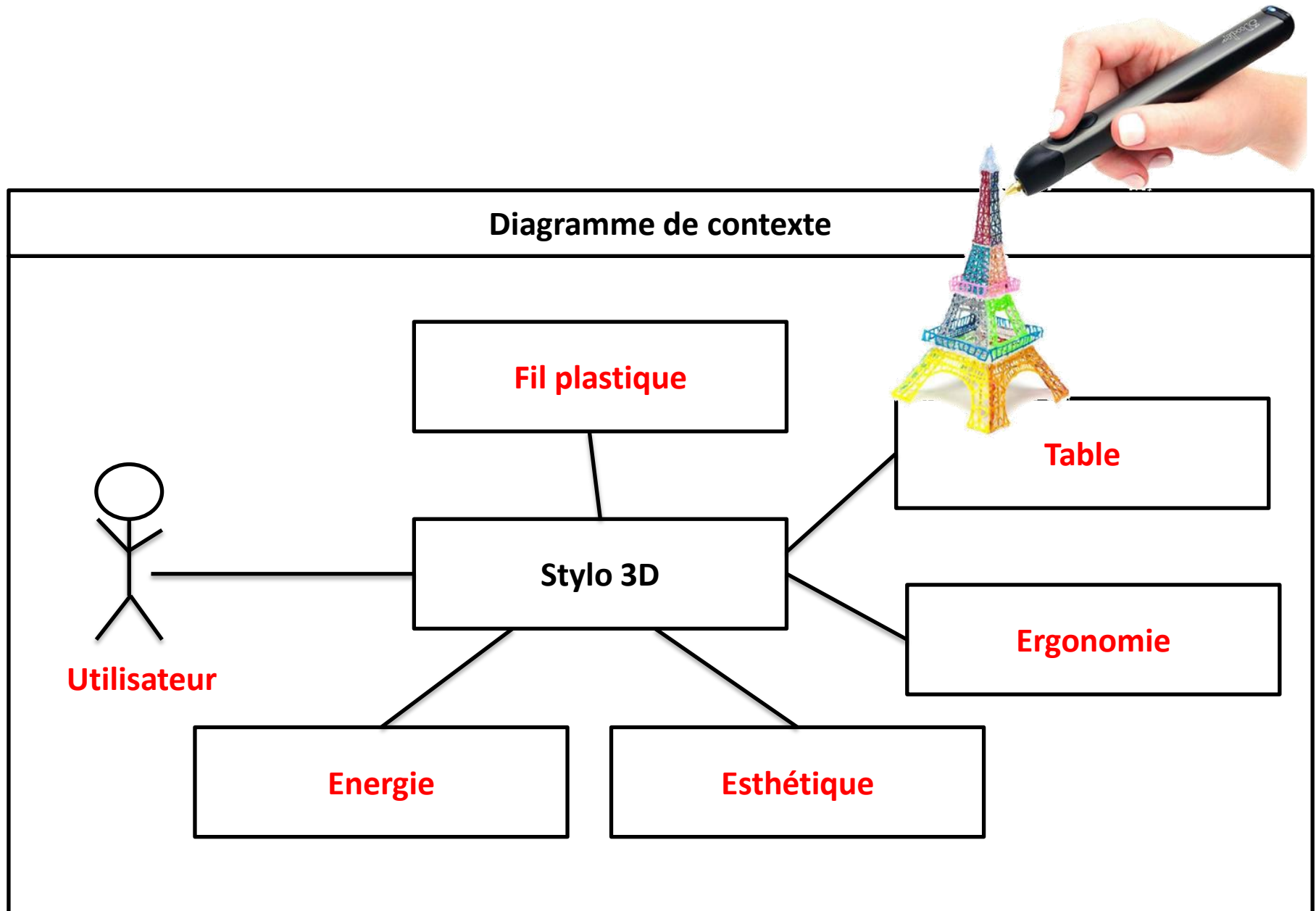
# Le diagramme de contexte

Dans le diagramme de contexte, on identifie :

- les **acteurs qui jouent un rôle ou interagissent avec le système**
- les **éléments et contraintes de l'environnement du système**

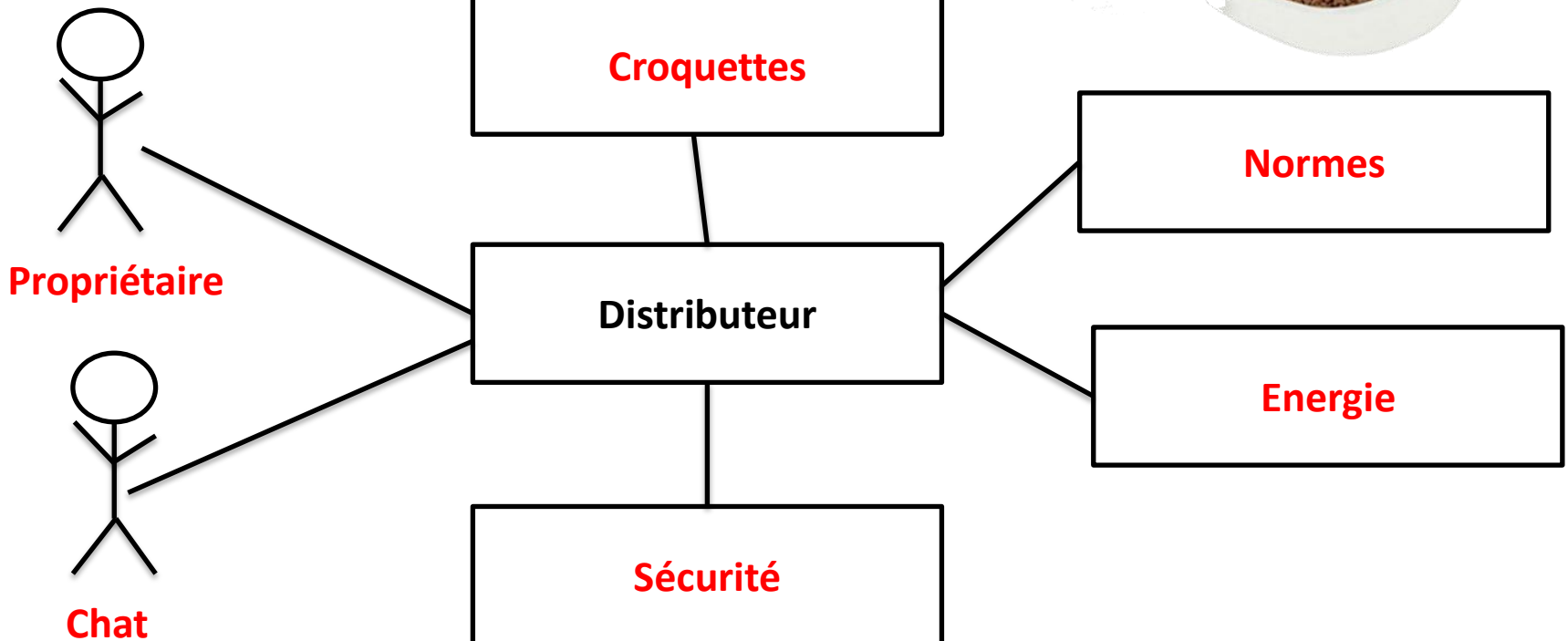


# Exemple 1 : Stylo 3D



# Exemple 2 : Distributeur de croquettes

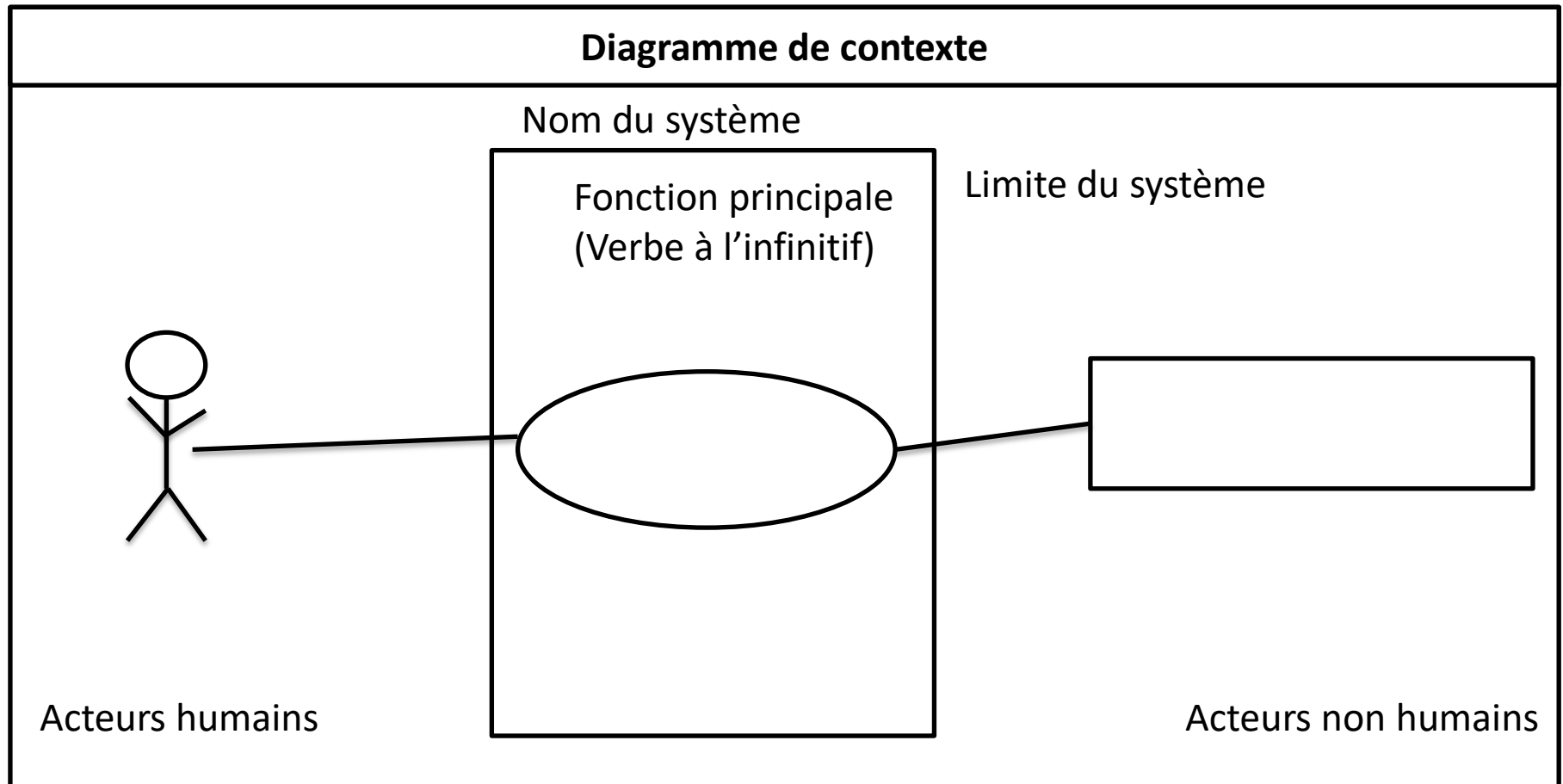
Diagramme de contexte



# Le diagramme des cas d'utilisation

Dans le diagramme des cas d'utilisation, on identifie :

- les **acteurs humains à l'origine d'une interaction**
- les **acteurs non-humains**
- la limite du système (Fonction)
- les relations entre les acteurs et les cas **d'utilisation du système**



# Exemple 1 : Stylo 3D



## Diagramme de contexte

Stylo 3D

Fonction principale  
(Verbe à l'infinitif)

**Dessiner en  
3D**

Limite du système

**Fil plastique**

**Support**

**Utilisateur**

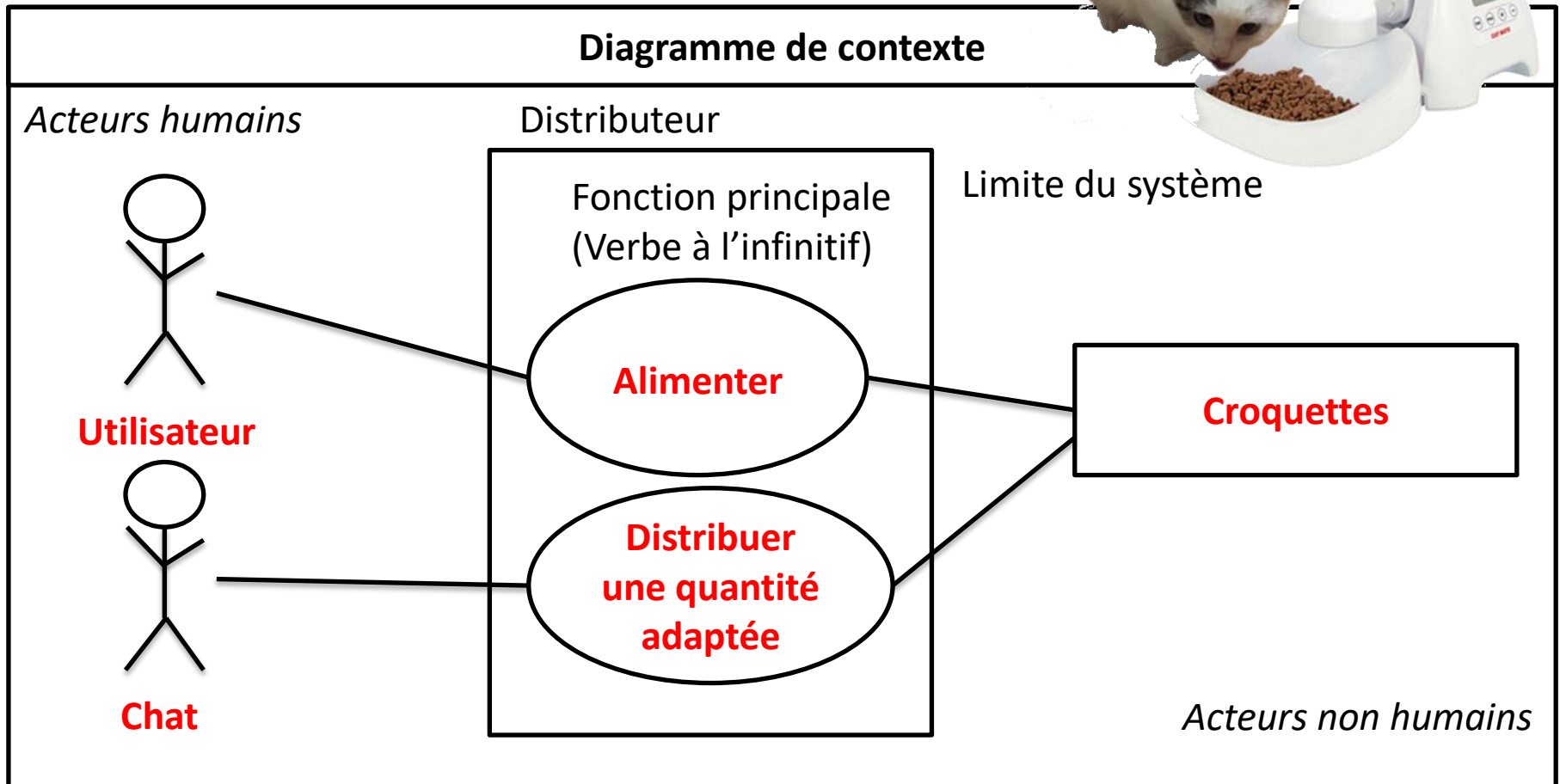
*Acteurs humains*

*Acteurs non humains*

# Exemple 2 : Distributeur de croquettes



Diagramme de contexte



# Exemple 3 : Chargeur mobile à induction

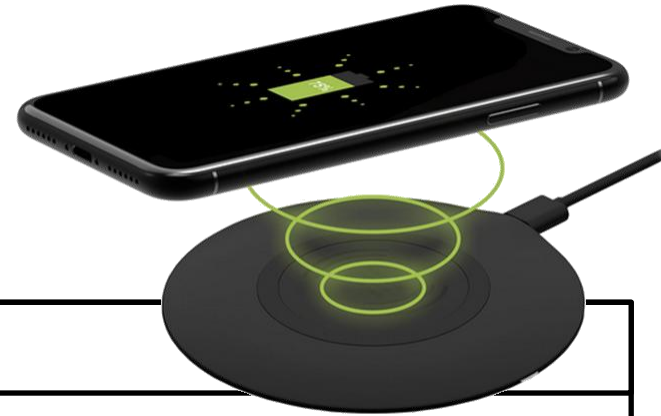


Diagramme de contexte

Chargeur à induction

Fonction principale  
(Verbe à l'infinitif)

**Charger**

Limite du système

**Téléphone mobile**

**Utilisateur**

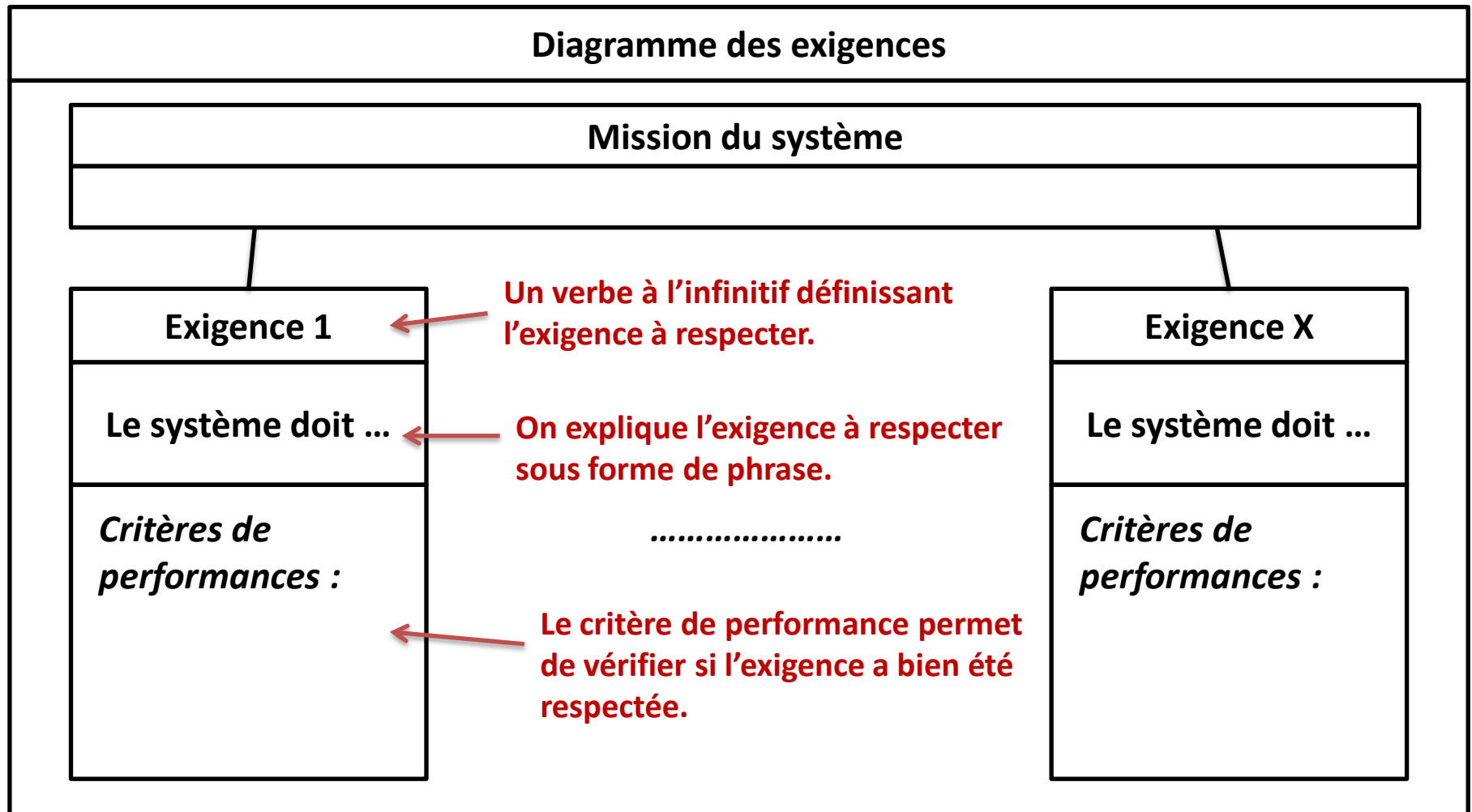
*Acteurs humains*

*Acteurs non humains*

# Le diagramme des exigences

Dans le diagramme des exigences, on liste toutes les exigences que devra respecter le système.

Pour chaque exigence, on indique le critère de performance à atteindre.



# Exemple 1 : Stylo 3D

## Diagramme des exigences

Mission du système

Dessiner en 3D

**Être alimenté**

Le stylo 3D doit être alimenté en énergie

*Critères de performances :*

. Rechargement par USB

Respecter l'environnement

**Le stylo 3D doit respecter l'environnement**

*Critères de performances :*

. Matériaux du stylo : Recyclable

. Fil plastique : Biodégradable

Être sécurisé

Le stylo 3D ne doit pas mettre en danger l'utilisateur

*Critères de performances :*

. **Forme : Angles non saillants**

. **Fil plastique : Ne pas dégager de gaz toxique**

**Être esthétique**

**Le stylo 3D doit plaire à un maximum de personne**

*Critères de performances :*

. **Forme : Moderne**

. **Couleur : Nuance de gris**

# Exemple 1 : Stylo 3D

Requirement Diagram : Diagramme des exigences

