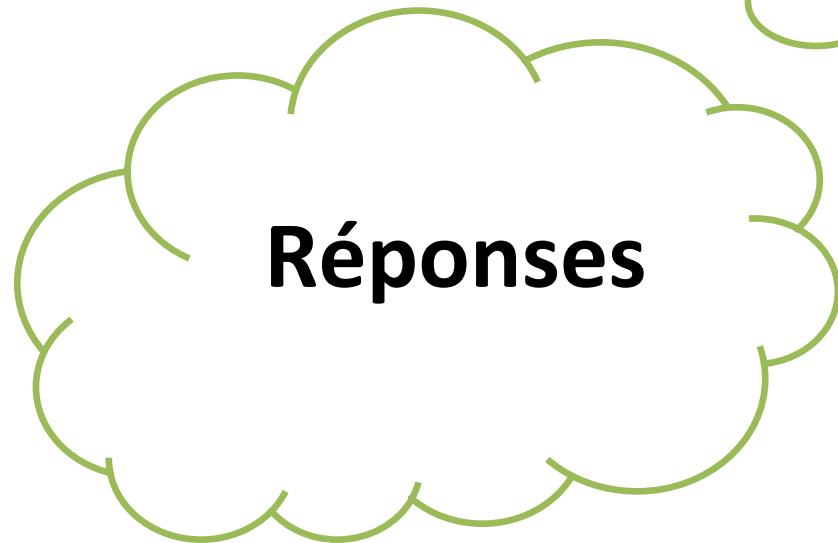


Guide Modélisation 3D SketchUP



SOMMAIRE :

1. Comment ouvrir et paramétrer le logiciel SketchUp ?	3
2. Comment modifier l'unité de longueur ?	4
3. Comment réaliser la base d'un carré ou rectangle ?	5
4. Comment passer d'un modèle 2D en 3D ?	6
5. Comment déplacer un objet ?	7
6. Comment créer un groupe ?	8
7. Comment pivoter un objet ?	9
8. Comment dupliquer un objet ?	10
9. Comment importer un objet ?	11

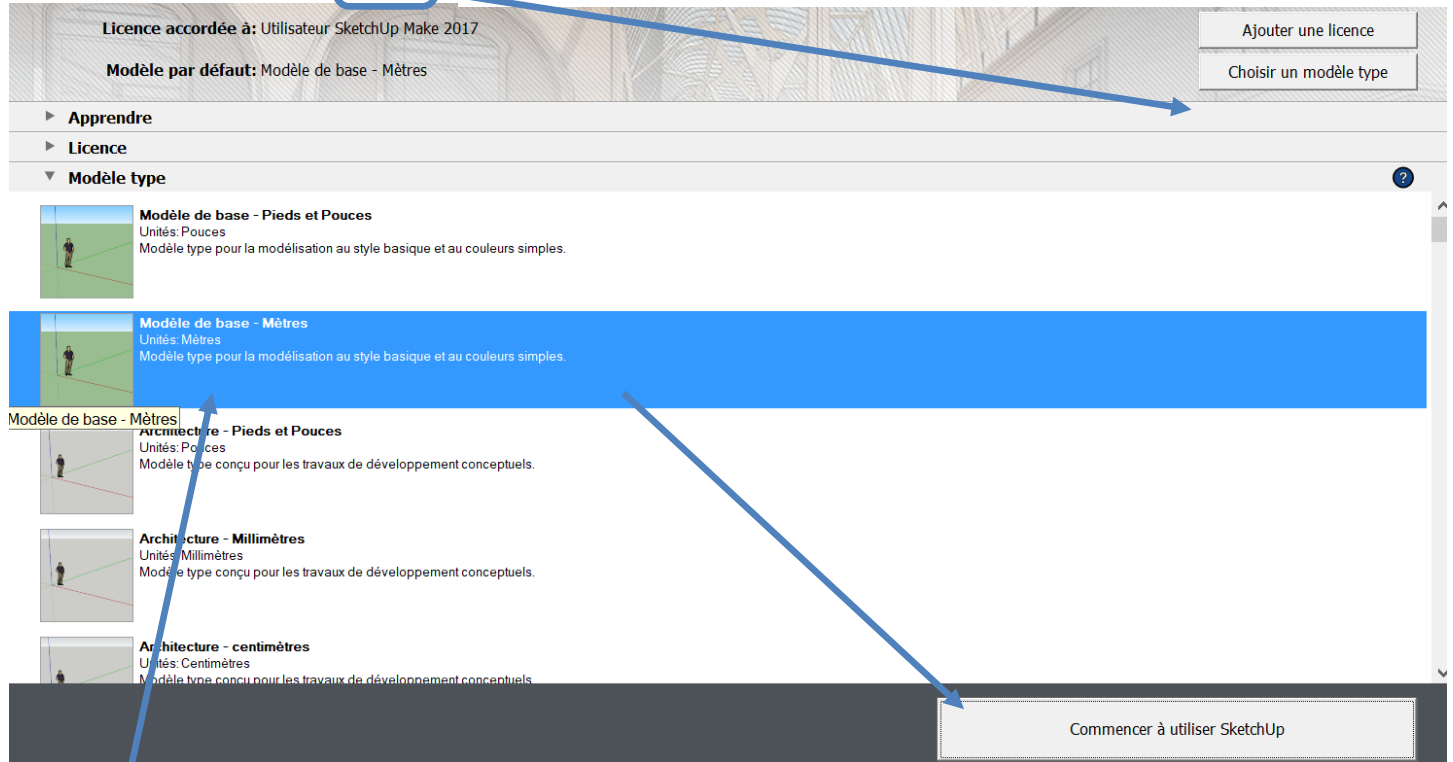
1. Comment ouvrir et paramétrer le logiciel SketchUp ?

1

Sur le bureau, ouvrir le dossier « Technologie » puis double-clique sur SketchUp.

2

Cliquer sur « Choisir un modèle type ».

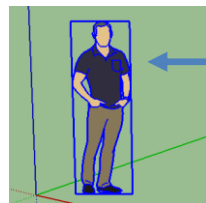


3

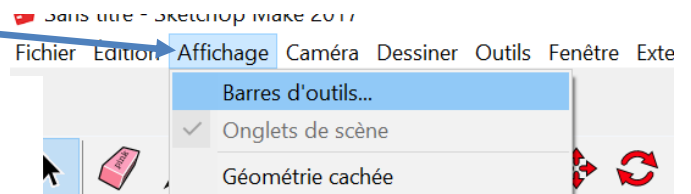
Choisir le « modèle de base- Mètres » puis cliquer sur « commencer à utiliser SketchUp ».

4

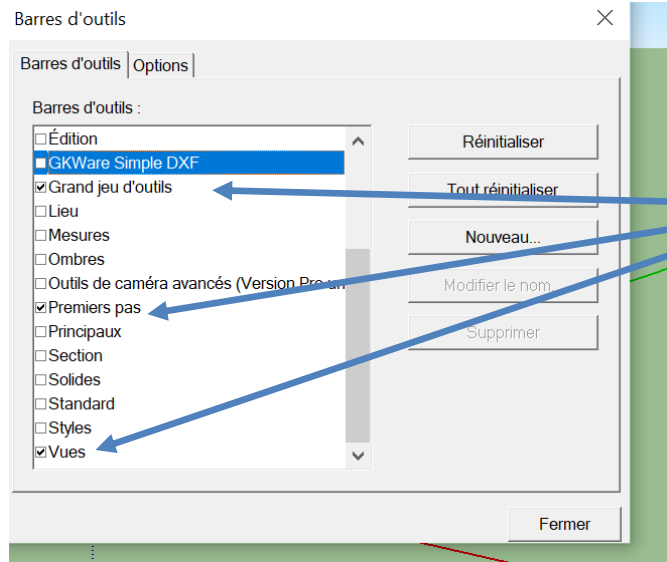
Sélectionner le personnage puis cliquer sur la touche « suppr » pour l'effacer.



5



Cliquer sur « affichage » puis « Barres d'outils »



6

Cocher « Grand jeu d'outils », « Premiers pas » et « vues » puis fermer la fenêtre.

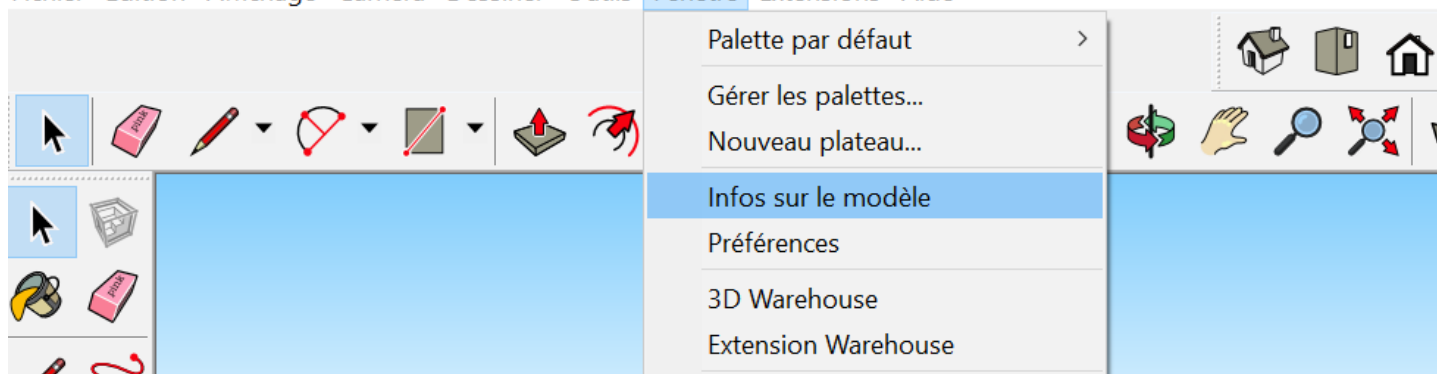
2. Comment modifier l'unité de longueur ?

Cliquer sur « Fenêtre » puis « Infos sur le modèle »

1

Sans titre - SketchUp Make 2017

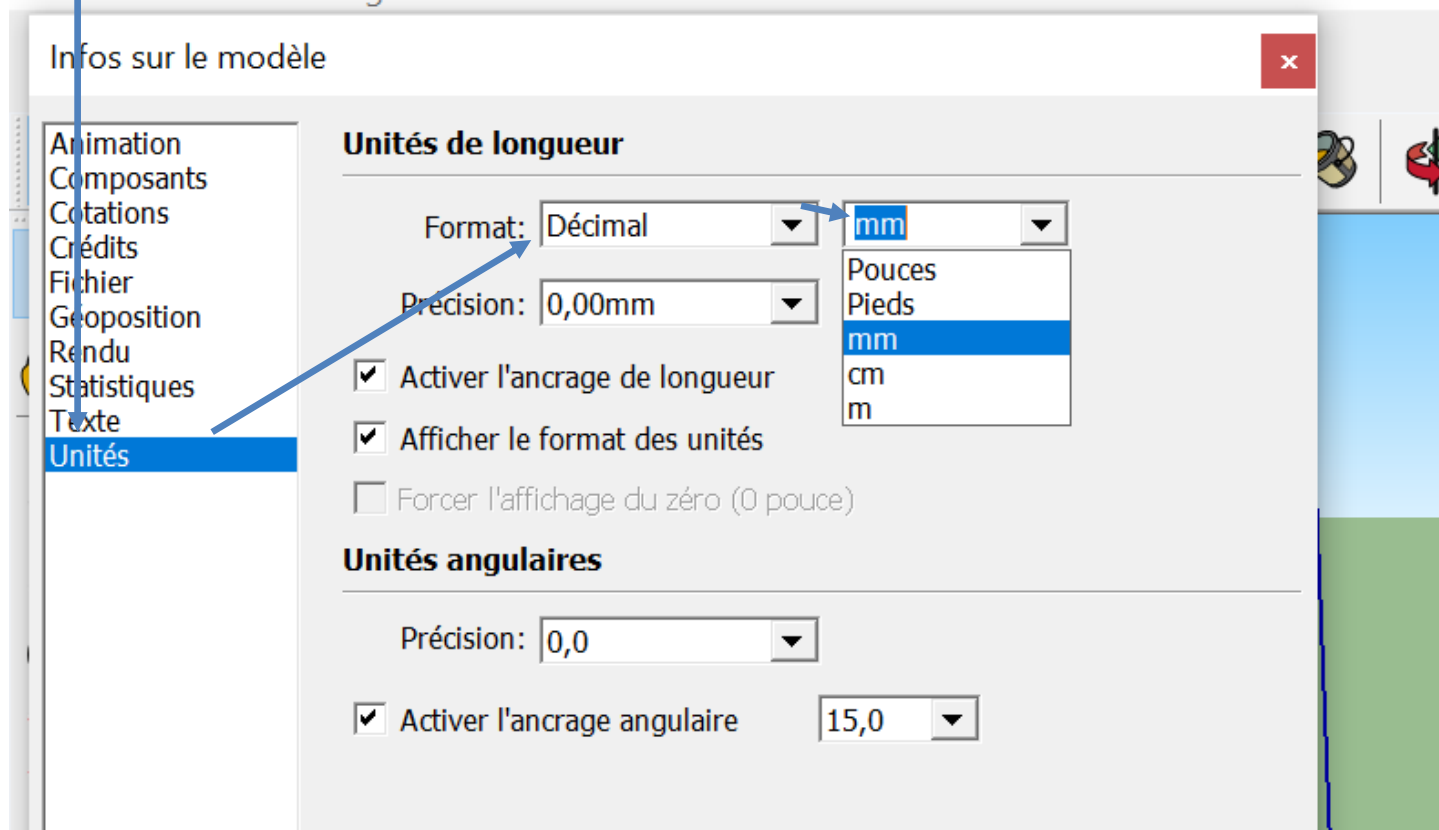
Fichier Édition Affichage Caméra Dessiner Outils Fenêtre Extensions Aide



2

Cliquer sur « Unités », Format en décimal puis sélectionner l'unité de longueur souhaitée.

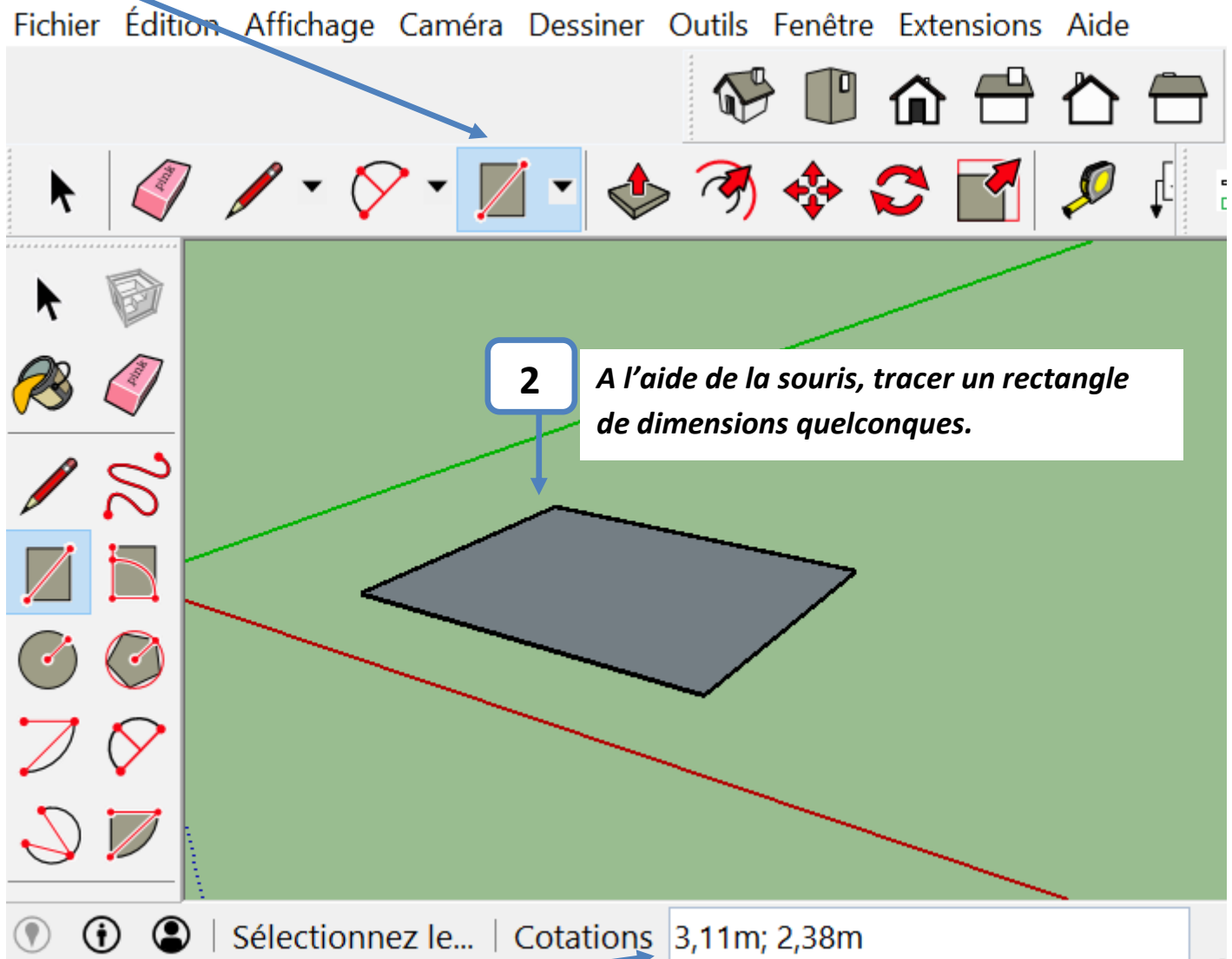
Fichier Édition Affichage Caméra Dessiner Outils Fenêtre Extensions Aide



3. Comment réaliser la base d'un carré ou rectangle ?

1

Cliquer sur l'outil « rectangle ».



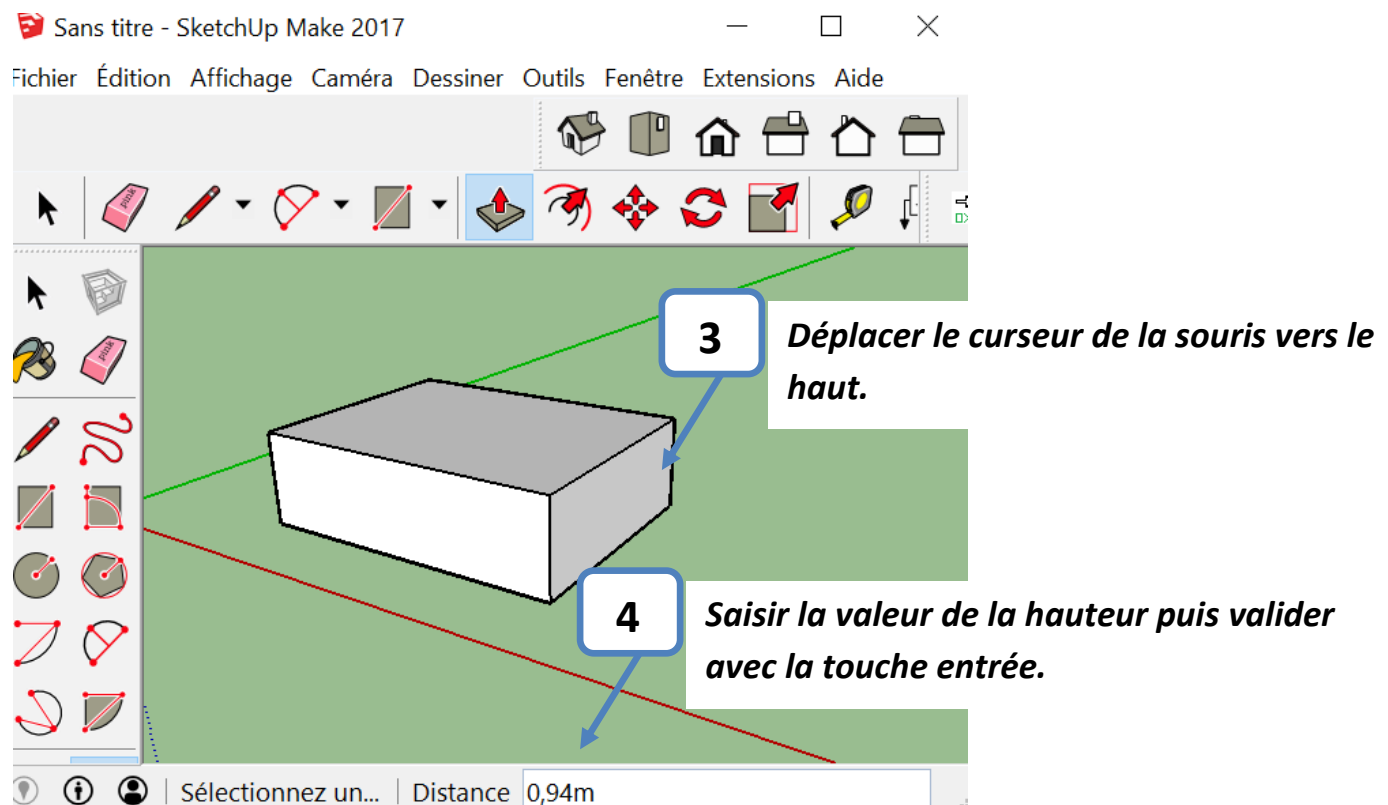
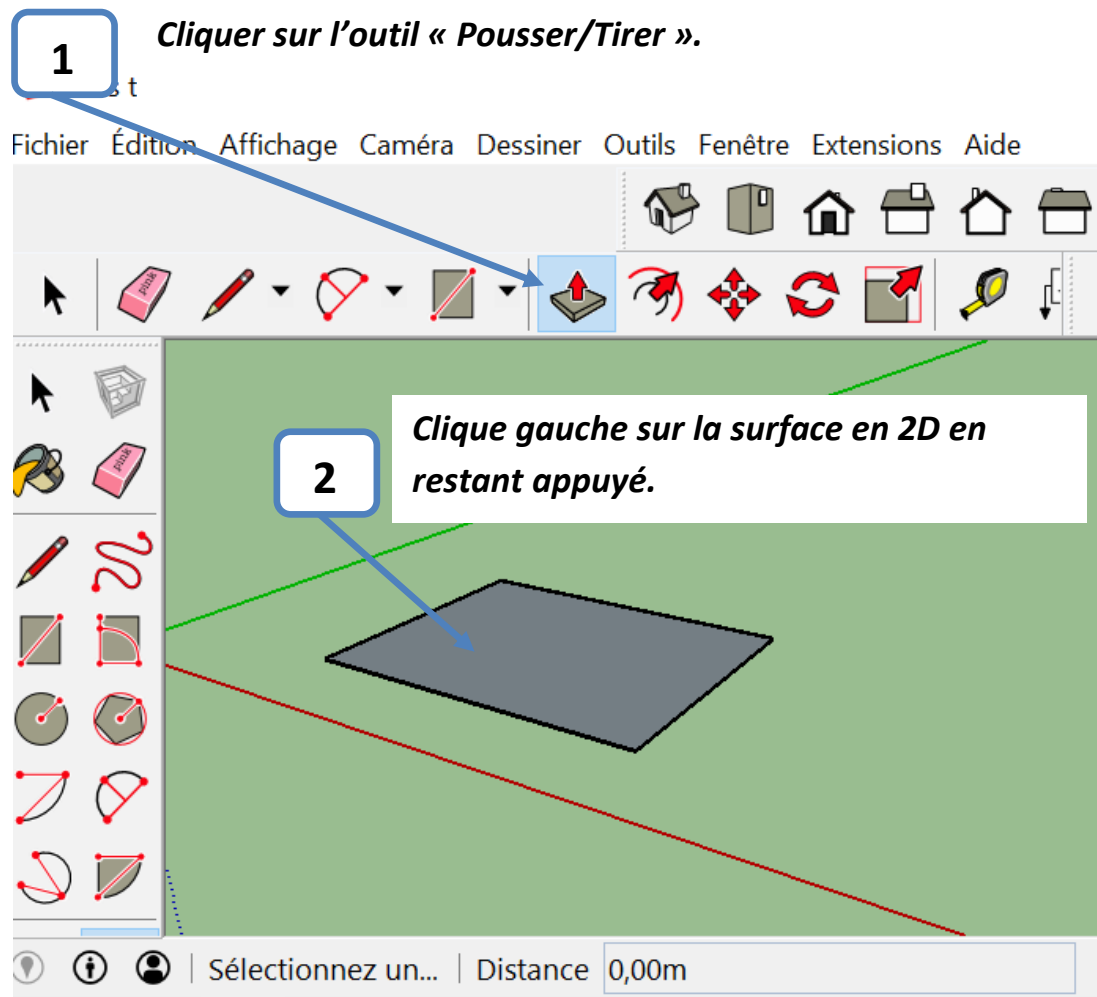
2

A l'aide de la souris, tracer un rectangle de dimensions quelconques.

3

*Taper les dimensions de votre rectangle ou carré puis valider avec la touche entrée. **Attention, pour séparer la longueur de la largeur, il faut utiliser***

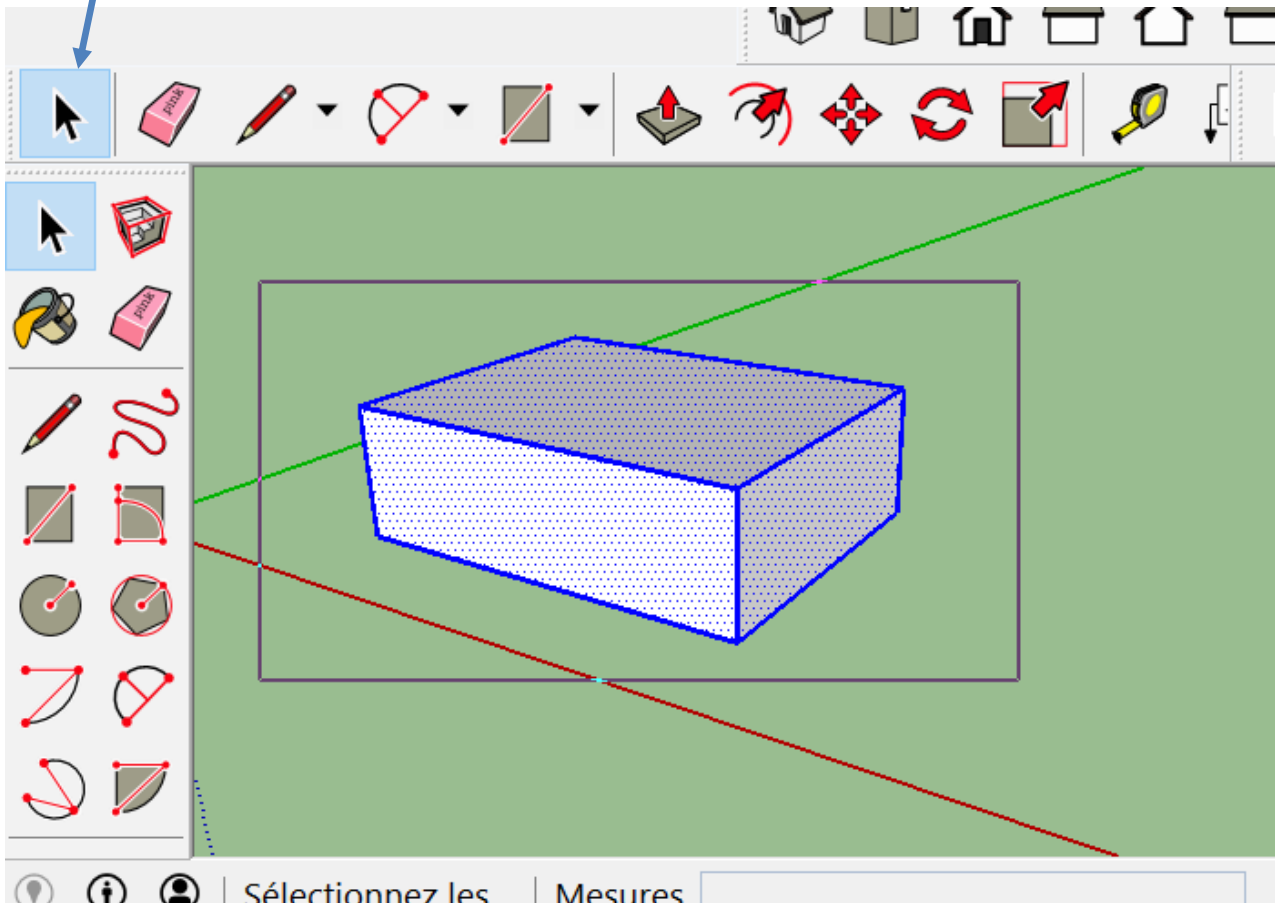
4. Comment passer d'un modèle 2D en 3D ?



5. Comment déplacer un objet ?

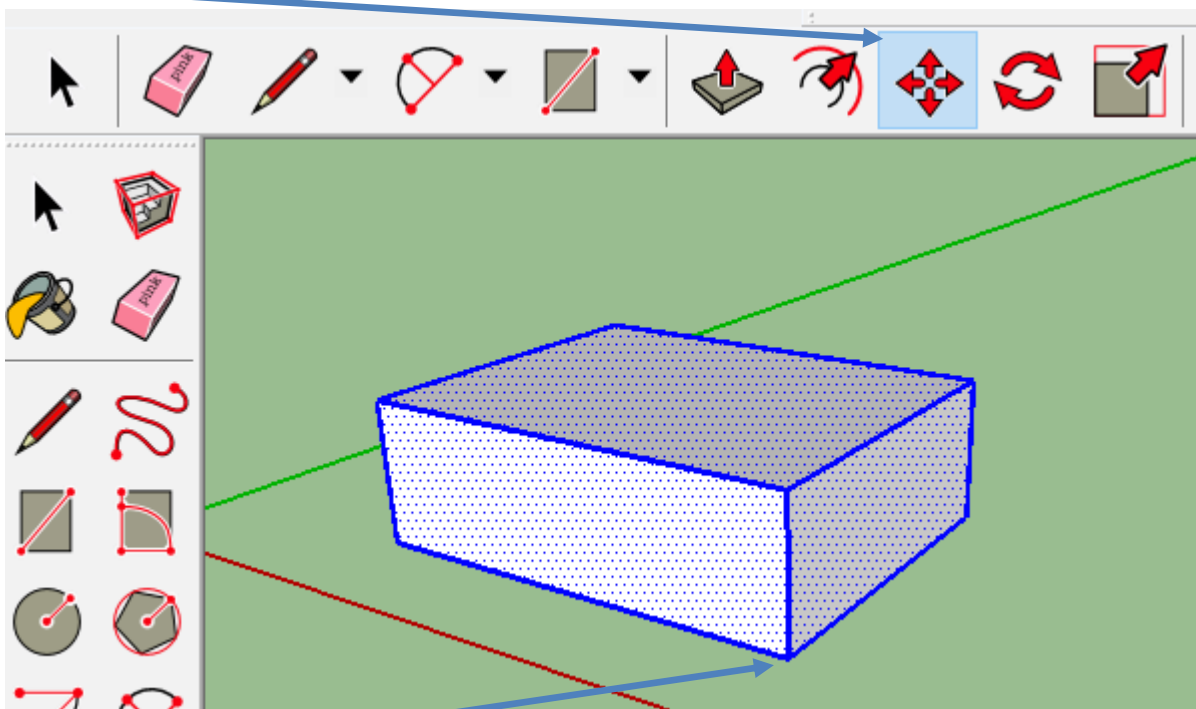
1

Cliquer sur l'outil « sélectionner » puis sélectionner l'objet à déplacer.



2

Cliquer sur l'outil « déplacer ».



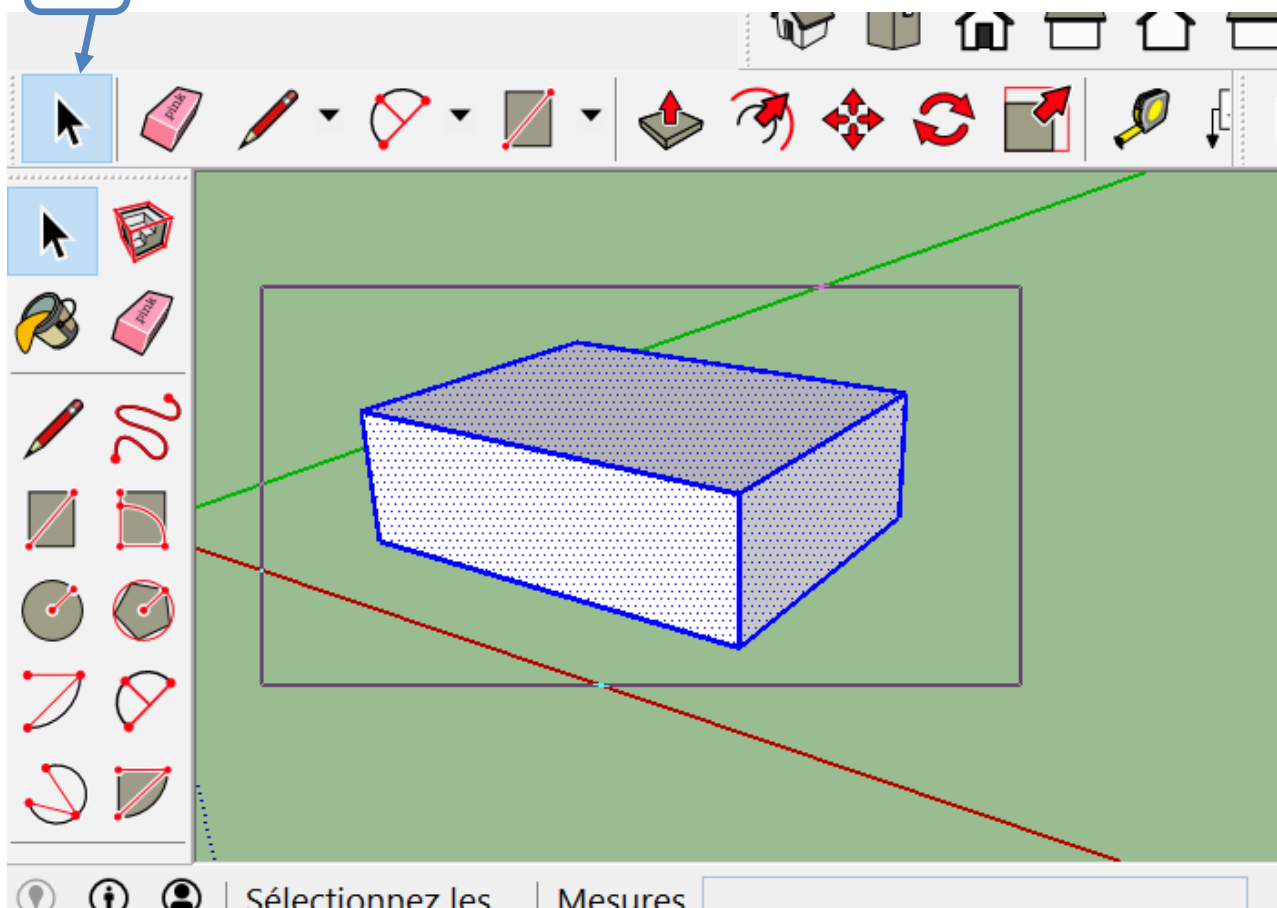
3

Rester appuyer sur le coin inférieur droit de l'objet puis déplacé-le avec la souris.

6. Comment créer un groupe ?

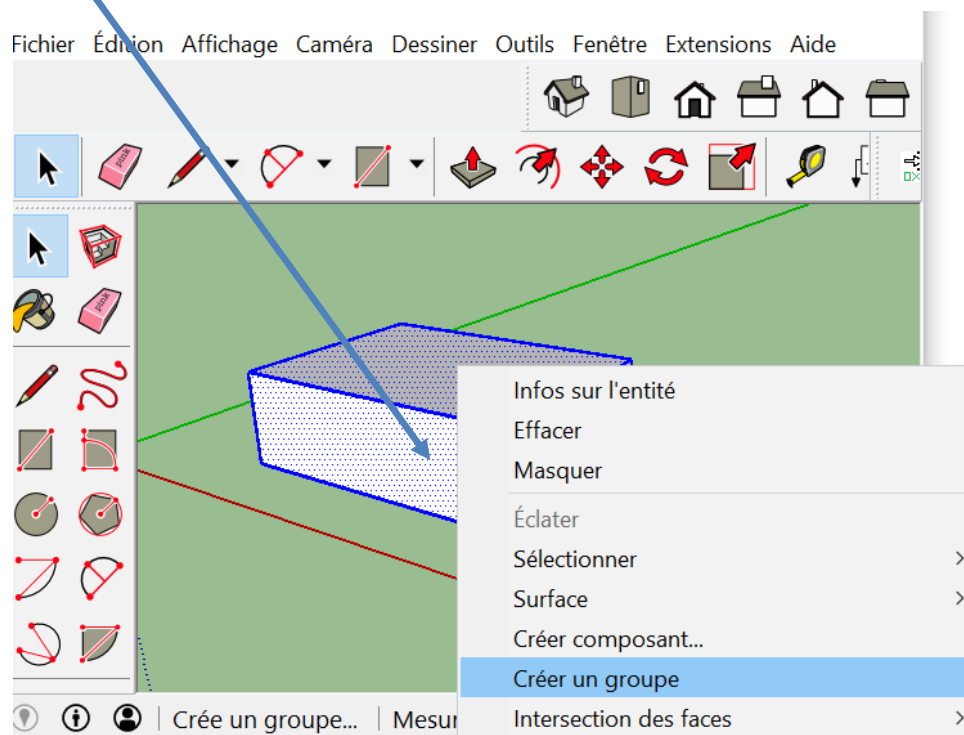
1

Cliquer sur l'outil « sélectionner » puis sélectionner le groupe à créer.

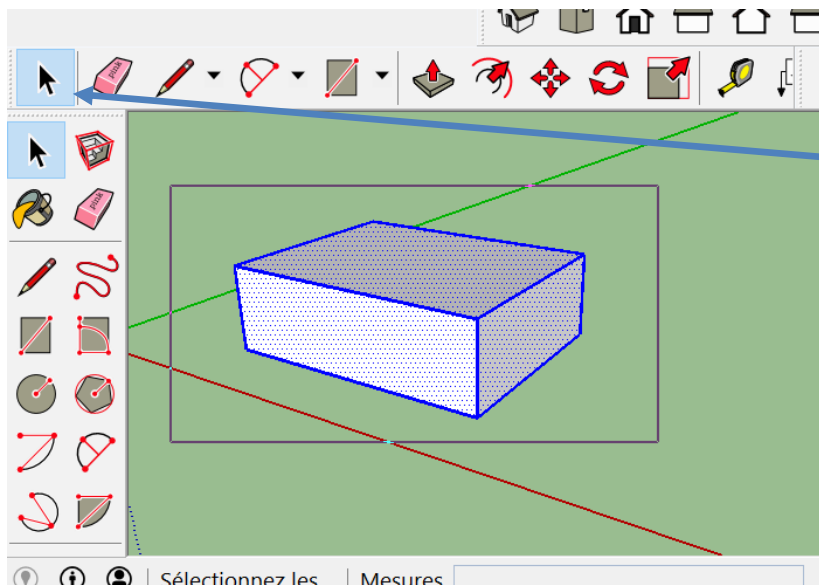


2

Cliquer droit sur l'objet puis créer un groupe.

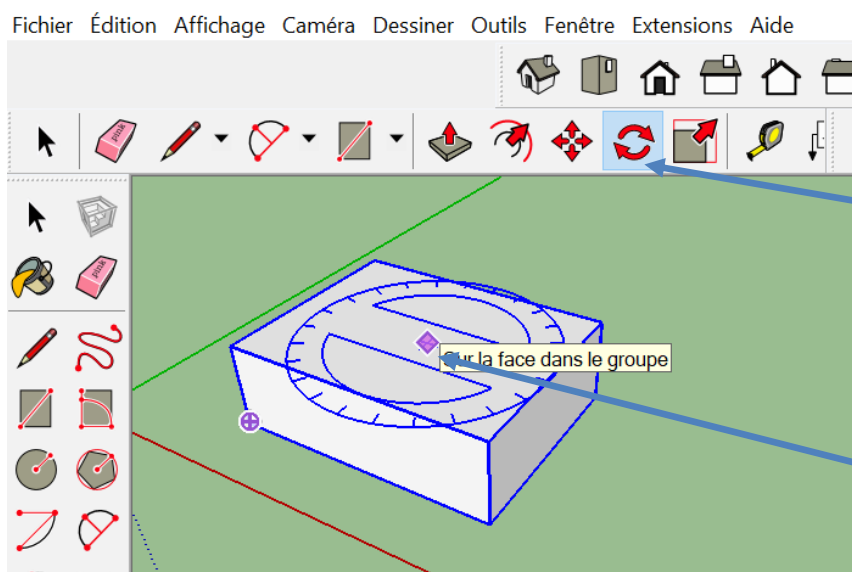


7. Comment pivoter un objet ?



1

Cliquer sur l'outil « sélectionner » puis sélectionner l'objet à pivoter.

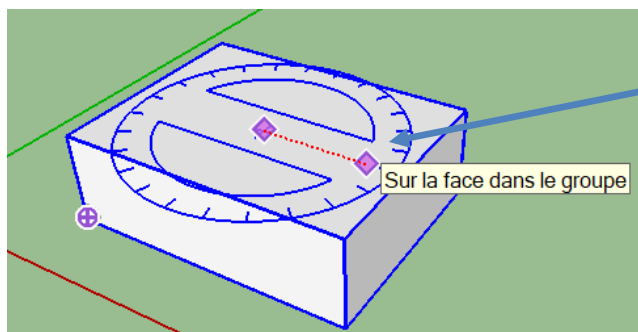


2

Cliquer sur l'outil « pivoter », un double rapporteur apparaît.

3

Cliquer au centre d'une face.

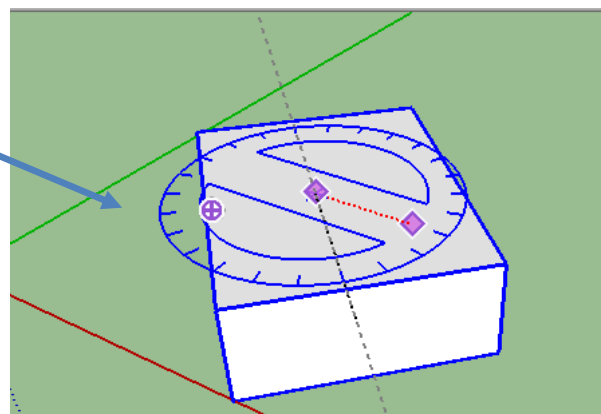


4

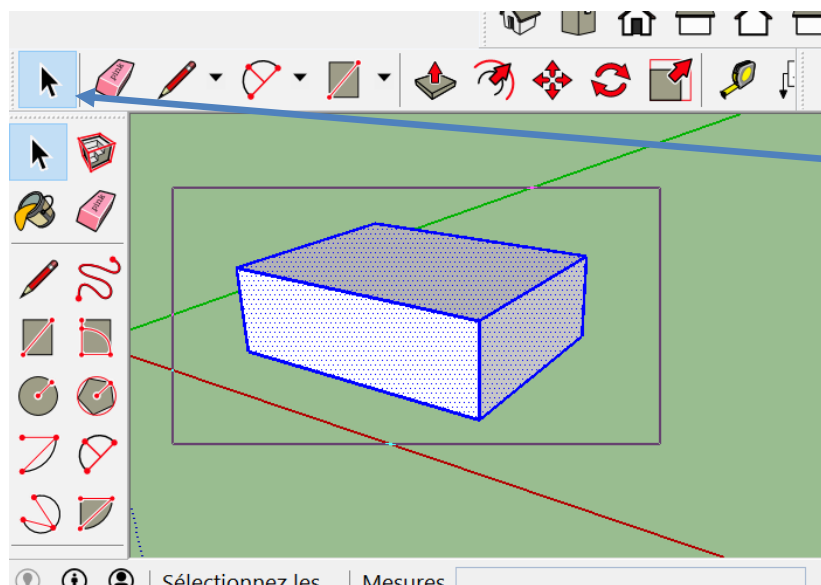
Décaler la souris vers la droite puis cliquer une deuxième fois sur la face.

5

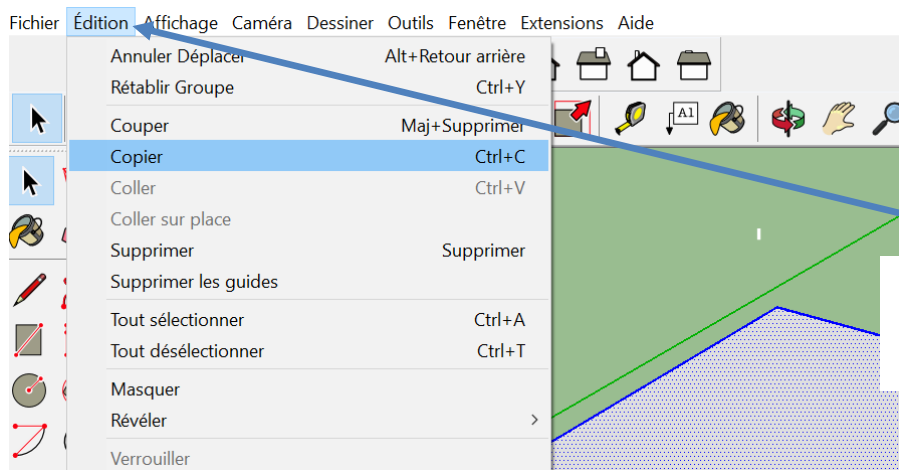
Pivoter l'objet à l'aide de la souris puis cliquer gauche pour valider.



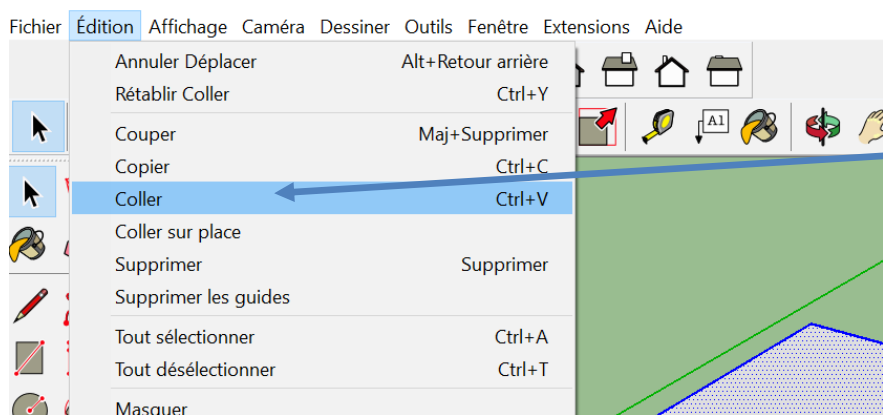
8. Comment dupliquer un objet ?



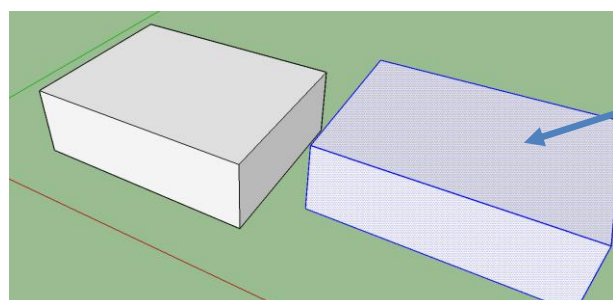
Cliquer sur l'outil « sélectionner » puis sélectionner l'objet à dupliquer.



Cliquer sur « édition » puis « copier ».



Cliquer sur « édition » puis « coller ».

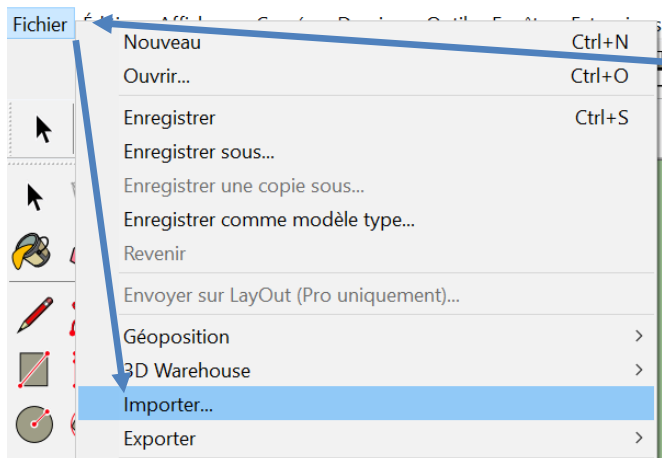


4

Placer l'objet dupliqué à l'endroit souhaité puis cliquer gauche.

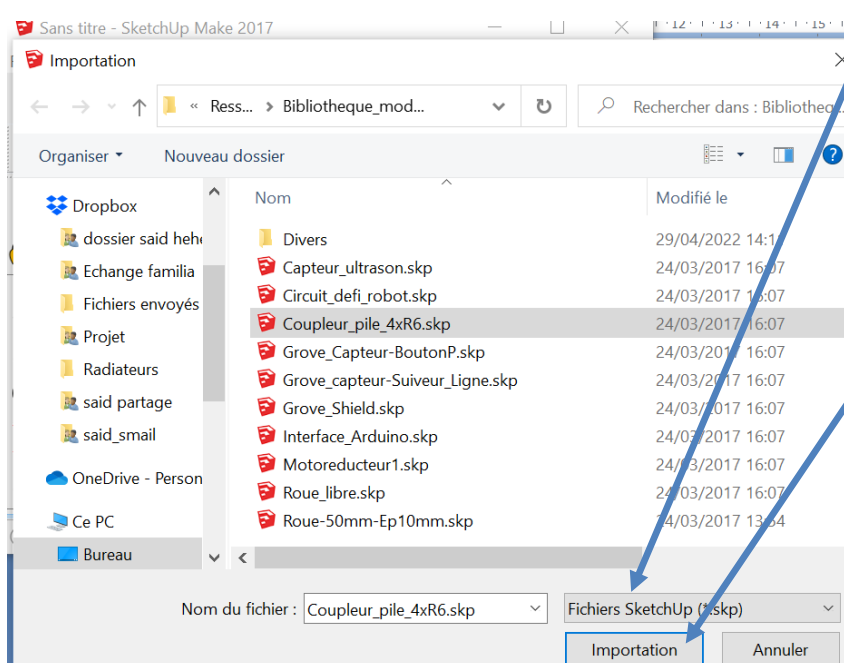
Raccourci : Pour copier/coller un objet, vous pouvez également les raccourcis du clavier Ctrl + c puis Ctrl + v

9. Comment importer un objet ?



1

Cliquer sur « fichier » puis « importer ».



2

Vérifier que le type de fichier à importer est un fichier SketchUp (.skp).*

3

Rechercher l'objet à importer puis cliquer sur « Importation ».