

Déplacement aléatoire d'un objet sur l'axe des x et de droite à gauche (1/4)

Lorsque le drapeau vert est activé

On met la variable **Position** à zéro

Répéter indéfiniment

Mettre position = Nombre aléatoire entre -180 et 180

Aller à x : 240 et y : **Position**

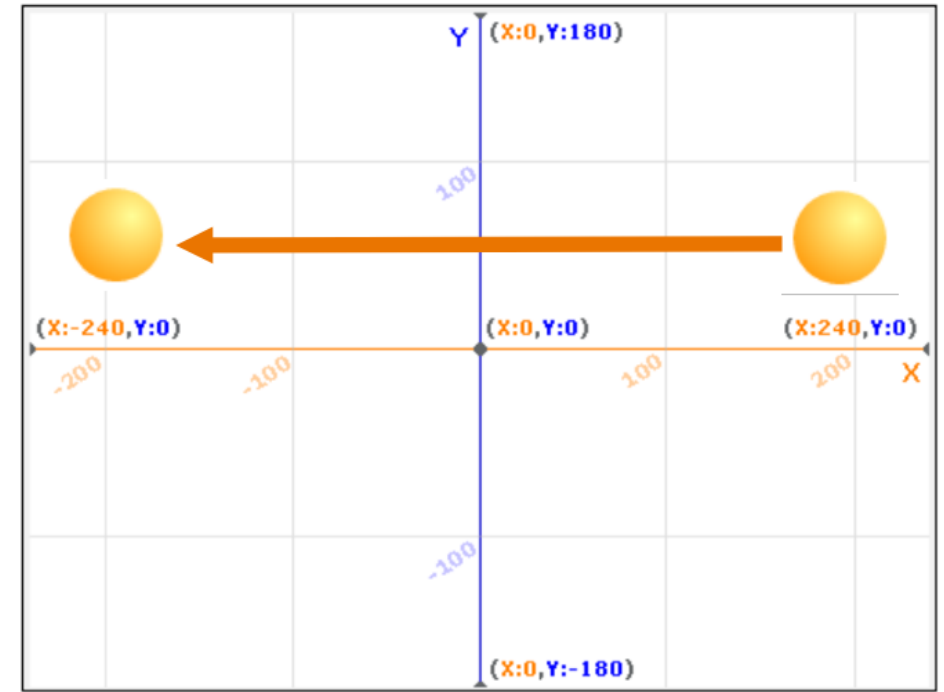
Glisser en 1 seconde à x : -240 et y : **Position**

Fin répéter indéfiniment

On affecte à la variable '**Position**', un nombre aléatoire entre -180 et 180 (Valeurs min et max en y).

On positionne l'objet à droite de la scène en x = 240 (valeur max en x) et y = **Position** (Nombre aléatoire entre -180 (Ymin) et 180 (Ymax)).

Déplacement de la droite vers la gauche (de 240 à -240) sur l'axe des x.



Déplacement aléatoire d'un objet sur l'axe des x et de gauche à droite (2/4)

Lorsque le drapeau vert est activé

On met la variable **Position** à zéro

Répéter indéfiniment

Mettre position = Nombre aléatoire entre -180 et 180

Aller à x : - 240 et y : **Position**

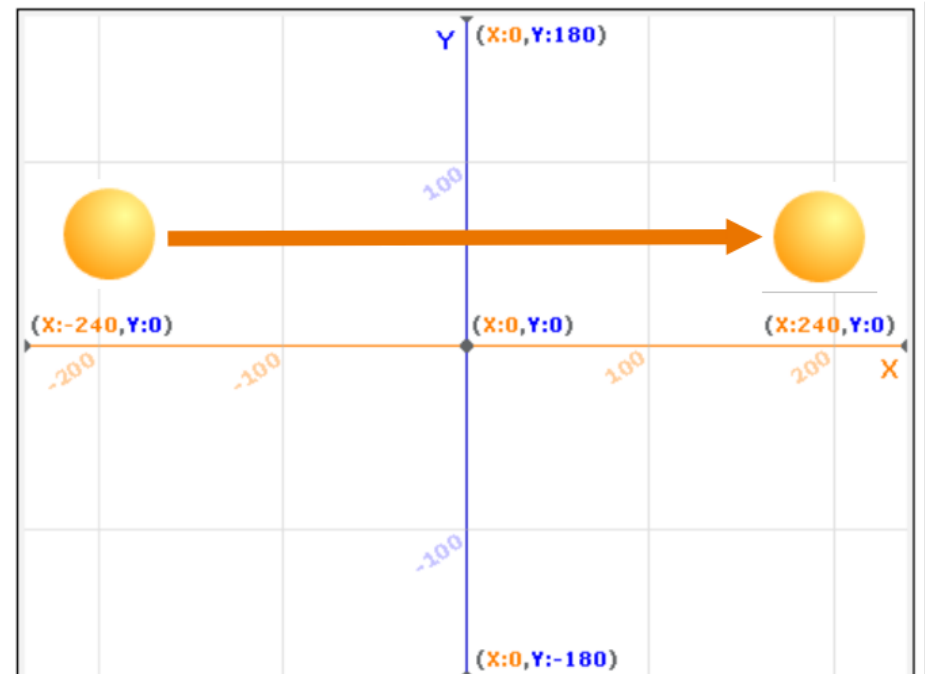
Glisser en 1 seconde à x : 240 et y : **Position**

Fin répéter indéfiniment

On affecte à la variable '**Position**', un nombre aléatoire entre -180 et 180 (Valeurs min et max en y).

On positionne l'objet à gauche de la scène en x = -240 (valeur min en x) et y = **Position** (Nombre aléatoire entre -180 (Ymin) et 180 (Ymax)).

Déplacement de la gauche vers la droite (de -240 à 240) sur l'axe des x.



Déplacement aléatoire d'un objet sur l'axe des y et de haut en bas (3/4)

Lorsque le drapeau vert est activé

On met la variable **Position** à zéro

Répéter indéfiniment

Mettre position = Nombre aléatoire entre -240 et 240

Aller à x : **Position** et y : 180

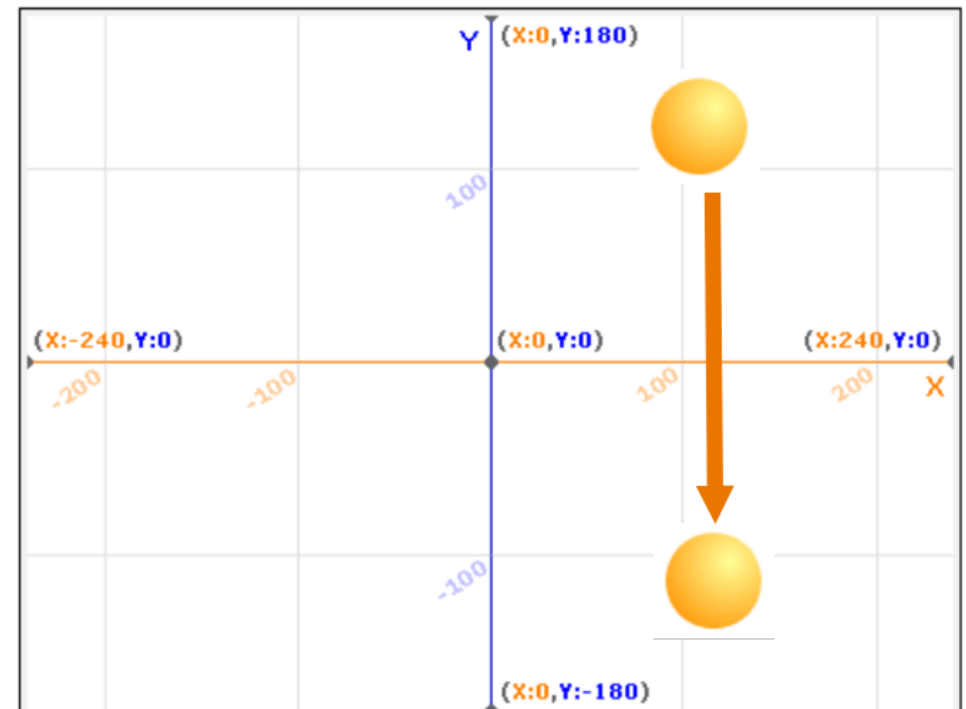
Glisser en 1 seconde à x : **Position** et y : -180

Fin répéter indéfiniment

On affecte à la variable '**Position**', un nombre aléatoire entre -240 et 240 (Valeurs min et max en x).

On positionne l'objet en haut de la scène en x = **Position** (Nombre aléatoire entre -240 (Xmin) et 240 (Xmax)) et y = 180 (valeur max en y).

Déplacement de haut en bas (de 180 à -180) sur l'axe des y.



Déplacement aléatoire d'un objet sur l'axe des y et de bas en haut (4/4)

Lorsque le drapeau vert est activé

On met la variable **Position** à zéro

Répéter indéfiniment

Mettre position = Nombre aléatoire entre -240 et 240

Aller à x : **Position** et y : 180

Glisser en 1 seconde à x : **Position** et y : -180

Fin répéter indéfiniment

On affecte à la variable '**Position**', un nombre aléatoire entre -240 et 240 (Valeurs min et max en x).

On positionne l'objet en haut de la scène en x = **Position** (Nombre aléatoire entre -240 (Xmin) et 240 (Xmax)) et y = -180 (valeur max en y).

Déplacement de bas en haut (de -180 à 180) sur l'axe des y.

