Simulation de la poubelle connectée



GESTION DES FICHIERS

1. Sur le bureau, ouvrir « **accesAttel** », accéder à l'atelier « **Techno-3eme** » puis ouvrir le dossier « **Commun** ».

2. Copier le dossier « **Simulation poubelle connectée** » puis coller-le dans **vos documents**.

3. Se connecter à l'**ENT** et aller dans la rubrique « **Pédagogie** » puis « **Capytale** ».

4. Saisir le **code** affiché au tableau.

MISE EN SCÈNE

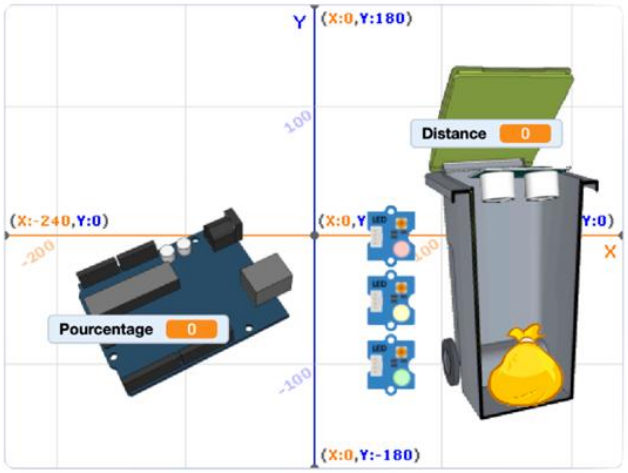
5. Supprimer le **pingouin**.

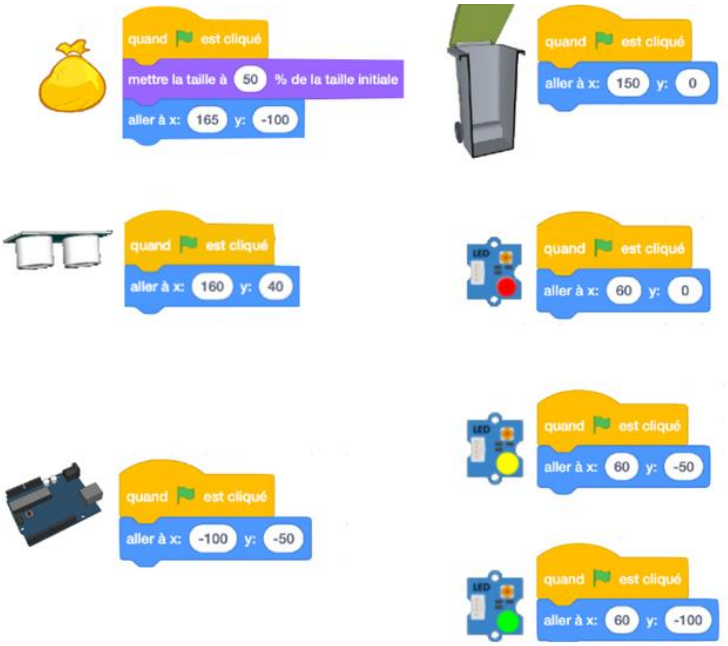
6. Importer l'image **«Fond-Smartcity»** en arrière plan.

7. Importer les images : Conteneur-poubelle, Capteur_Ultrason, InterfaceProg, Sac_poubelle, Del_Verte_off, Del_Jaune_off et Del_Rouge_off.

8. Importer les voyants allumés comme des costumes.

9. Positionner les images comme indiqué ci-dessous :





10. Créer les 2 variables suivantes : **Distance** et **Pourcentage**

11. **Dans le script du sac poubelle :** Programmer le sac poubelle de façon à ce qu'il monte et descente à l'aide des flèches haut et bas du clavier. (Déplacement par pas de 2 par exemple).

12. **Dans le script du capteur ultrason** : Programmer le capteur ultrason de façon à enregistrer/mettre dans la variable '**Distance**', la distance avec le sac poubelle.



13. **Dans le script de l'interface programmable :** Calculer le pourcentage de remplissage à l'aide de la formule ci-dessous puis enregistrer/mettre la valeur dans la variable '**Pourcentage**'.

Conversion de la distance en pourcentage :

$$= 100 - \left(\frac{\text{Distance}}{\text{Hauteur poubelle}} \times 100 \right)$$



14. Programmer les voyants afin d'afficher le bon costume en fonction du pourcentage.